# TP javascript Initiation:

Dans ce TP, il vous faudra utiliser les éléments javascript présent dans le fichier de cours ainsi qu’utiliser des ressources présentes sur Internet.

## Création d’une fonction de calcul

Créez une fonction permettant de saisir 5 nombres et en dernier une opérande (+,-,\* ou /) réalisez ce calcul ensuite re-exécuté cette fonction et afficher sous forme de pop-up le résultat des deux opérations ainsi que le résultat le plus élevé.

## COMPTEUR JS

Création d’un compteur javascript simple qui une fois la page lancée, s’incrémentera automatiquement chaque seconde, le retour sera affiché à l’écran en utilisant le dom.

## Création d’un chronomètre

En partant d’une page html simple avec le bloc suivant :

<div class="chrono">

<span >0 heure(s)</span> :

<span >0 minute(s)</span> :

<span >0 seconde(s)</span> :

<span >0 ms</span>

</div>

Créez un chronomètre à travers une fonction qui sera lancera automatiquement et en utilisant le DOM affichera les valeurs au bon endroit

## Création d’un script affichant la table de multiplication d’un entier

Créez une fonction permettant d’afficher la table de multiplication d’un entier que vous saisirez préalablement via un « prompt ». En fonction de votre saisi (vérifier si un entier, etc) une table de multiplication s’affichera sous forme de tableau.

Ce tableau sera à insérer dans la page html en utilisant le dom (création d’élément et ajout dynamiquement dans la page)

## Evènements JAVASCRIPT

1. <div id="container">
2. <p class="paragraphe1">Bonjour à tous</p>
3. <p class="paragraphe2">Ceci est ma page de <a href="#" title="contact">contact</a> </p>
4. <p class="paragraphe3">J'aime</p>
5. <ul id="liste">
6. <li>Netflix</li>
7. <li>L'argent</li>
8. <li>Les voitures</li>
9. <li>La programmation</li>
10. </ul>
11. </div>

En partant de ce bloc HTML à insérer dans une page HTML, ajouter une balise bouton en html directement à la main (sans passer par le dom) et créer une fonction qui, en cliquant sur le bouton, insère un nouvelle élément LI avec le contenu de votre choix et qui modifie la couleur du paragraphe 1.

Ajoutez une image directement dans ce code (toujours à la main) et ensuite, en passant la souris sur cette image, modifiera l’image.

Exemple : Vous ajoutez directement l’image img1.jpg en passant la souris l’image devient img2.jpg

## 6. Texte clignotant

Toujours dans la page HTML si dessus, ajouter un deuxième bouton, qui lorsque vous cliquerez dessus permettra de faire clignoter le texte contenu dans la balise contenant la classe « paragraphe3 »